

Unidad I

PROBLEMAS CON TIPOS DE DATOS SIMPLES

Programación Orientada a Objetos

Lenguaje Java

Año 2006

“ Ojalá fuera yo mas prudente ¡Ojalá fuera tan astuto como la serpiente! Y si un dia la prudencia me abandona que mi orgullo vuele junto con mi locura. Así comenzó el ocaso de Zarathustra. “

Federico Nietzsche

Autor: Ing. Tymoschuk, Jorge
Autor: Ing. Guzmán, Analía

Índice (Unidad I, AED 2006)

OBJETIVOS DE LA MATERIA	1
INTRODUCCIÓN AL ANÁLISIS Y PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	2
Que es la programación Orientada a Objetos	3
Componentes básicos de la POO	3
Características de la POO	5
Programación estructurada, Programación orientada a objetos	7
LENGUAJE JAVA, OBJETOS	9
Instalación de java	10
Compilación y ejecución de un programa	10
POO, Introducción a clases	13
Estructura general	14
El cuerpo de la clase, Instancias de una clase (Objetos)	15
Acceso a los miembros	15
Ciclo de Vida de los Objetos	16
Declaración de miembros de la clase	16
Separación de la interfaz	18
Atributos de una clase	19
Métodos de una clase	20
Declaración y definición, El cuerpo de los métodos	21
Declaración de variables locales	21
Llamadas a métodos, El objeto actual (puntero this)	22
Métodos especiales, Métodos sobrecargados, <i>Resolución de llamada</i>	23
Métodos constructores,	24
Tipos de constructores: con argumentos	25
Copiadores, Caso especial	26
LENGUAJE JAVA, GRAMÁTICA:	27
comentarios, identificadores	27
Palabras clave y reservadas	27
Tipos de datos, variables	28
Género de las variables, asignación, inicialización	29
Operadores: unarios, binarios	30
Separadores	31
Estructuras de control: secuencial, selectivas	31
Alternativa simple, doble	32
Multiple	33