

Cliente libre de mensajería instantánea

Sobre el cliente

Emesene es un cliente “libre” multiplataforma de mensajería instantánea compatible con la red MSN Messenger.

El cliente esta liberado bajo la licencia GPL versión 2, la cual funciona mediante un mecanismo de obligaciones "transitivas", obligando a los licenciarios a propagar ciertos derechos y libertades en relación al software sobre el que se aplica, como garantizar la disponibilidad del código fuente, etc.

Este tipo de licencias que se centra en extender a todos permisos o libertades sobre un programa es conocido como Copyleft (en contraposición de Copyrights).

El objetivo que persigue Emesene es el de crear un cliente de mensajería compatible con MSN messenger para plataformas libres como Linux, Unix y FreeBSD brindando todas las características del cliente oficial de Microsoft a través de una interfaz simple y agradable, permitiendo así aprovechar esta extendida y arraigada red de mensajería instantánea utilizando plataformas libres y facilitando una posible migración desde el software privativo.

Emesene es software es "libre" ya que garantiza las siguientes libertades:

- Usar el programa con cualquier propósito (privado, educativo, público, comercial, etc.)
- Estudiar y modificar el programa (adaptarlo a tus necesidades (libertad 1), para lo cual es necesario poder acceder al código fuente)
- Copiar el programa de manera que se pueda distribuir libremente (libertad 2).
- Mejorar el programa, y hacer públicas las mejoras, de forma que se beneficie toda la comunidad (libertad 3).

La visión impulsada por el modelo privativo es que el software es un producto industrial que se adquiere en su forma final, y que debe ser usado sólo como el desarrollador lo hizo. Contrastando con este modelo, el Software Libre promueve la participación de desarrolladores latinoamericanos en proyectos de Software Libre, para demostrar en la práctica que el software es una técnica cultural que todos tenemos la libertad y el derecho de aprender y ejercer. Cuando la gente vea a sus propios vecinos participando en proyectos de Software Libre, le será más fácil comprender que todos estamos invitados a participar en su desarrollo, ya sea en forma directa escribiendo código, como en forma indirecta pidiendo y/o pagando a otros para que lo hagan. Este cambio de actitud, de usuarios pasivos a co-responsables por el desarrollo y mantenimiento de los programas, permite a los usuarios entender mejor las virtudes del sistema social del Software Libre. La participación de programadores latinoamericanos en el desarrollo de proyectos de Software Libre resultará en más Software Libre para todos, y es la mejor forma en la que los latinoamericanos podremos ejercitar las habilidades necesarias para escribir, mejorar y dar soporte al software que usamos.

La educación no se debe centrar exclusivamente en contenidos, sino también en valores. Cuando las instituciones educativas usan software no libre, divulgan valores que van en contra de la sociedad: la idea de que el software no se debe compartir, la de que existe conocimiento que "es de otros", y que por tanto no tenemos derecho a aprenderlo sino sólo a "consumirlo". Quienes reciban este mensaje, tendrán pocas posibilidades de gozar y defender derechos que desconocen. Sera favorable para el desarrollo Latinoamericano por tanto promover un modelo de educación basado en el software como técnica cultural de nuestra era y en principios de libertad y cooperación, valores inherentes a la filosofía del Software Libre.

Tecnología usada

Emesene se encuentra íntegramente programado en el lenguaje de programación Python. Python es un lenguaje de programación interpretado, interactivo y orientado a objetos. Este lenguaje combina un remarcable poder con una sintaxis muy clara.

Su elección se debe a dos factores, uno de ellos es que Python es un lenguaje de programación libre, lo que significa que se puede descargar, investigar, utilizar y distribuir libremente, el segundo factor por el cual se eligió es debido a que el desarrollo de aplicaciones en este lenguaje tiene un ciclo mucho más corto y evolutivo que otros lenguajes, esto se debe a que es un lenguaje interpretado por lo que no requiere compilarse, debido a esto el ciclo de desarrollo se reduce a codificar, probar y luego repetir el ciclo hasta lograr las características esperadas a diferencia del ciclo tradicional, esto lleva a un desarrollo más dinámico y eficaz.

La librería que utiliza Emesene para su interfaz es GTK (Gimp Tool Kit). GTK+ es un grupo importante de bibliotecas o rutinas para desarrollar interfaces gráficas de usuario (GUI). Se encuentra liberado bajo la licencia LGPL lo que significa que esta librería puede ser utilizada para el desarrollo de aplicaciones tanto libres como comerciales.

Beneficios del modelo de desarrollo

Emesene utiliza el modelo de desarrollo del software libre, en este modelo el programa y el código que lo conforman se pone a libre disposición de los usuarios para que puedan usar, investigar, extender y redistribuir libremente siguiendo los lineamientos de la licencia GPL.

De esta manera el desarrollo se hace abierto a cualquiera que desee participar, por lo tanto se crea una “Comunidad” alrededor del software por lo que su desarrollo se hace más veloz y transparente en el cual se pueden compartir ideas, opiniones y conocimientos.

El intercambio de ideas y conocimientos beneficia tanto al proyecto como a sus participantes ya que se logra que el producto se mejore con los conocimientos individuales de los participantes y ellos aprenden de sus compañeros de proyecto.

En la actualidad el proyecto cuenta con 4 desarrolladores y 6 usuarios que participan activamente en diversas áreas como interfaz, desarrollo, mantenimiento, testing etc. Todo esto se logró solo en los tres meses que tiene el proyecto, demostrando que el desarrollo comunitario es un modelo que funciona.

Herramientas empleadas

Además del lenguaje de programación y las librerías empleadas, el programa utiliza otras herramientas libres, como ser:

Eclipse:

Eclipse es un IDE multiplataforma libre para crear aplicaciones clientes de cualquier tipo.

Eclipse fue creado originalmente por IBM. Ahora lo desarrolla la Fundación Eclipse, una organización independiente sin ánimo de lucro que fomenta una comunidad de código abierto y un conjunto de productos complementarios, capacidades y servicios.

El entorno integrado de desarrollo (IDE) de Eclipse emplea módulos (en inglés plug-in) para proporcionar toda su funcionalidad, a diferencia de otros entornos monolíticos donde las funcionalidades están todas incluidas, las necesite el usuario o no.

A este entorno se le agregaron módulos para el desarrollo en el lenguaje Python y para el desarrollo de aplicaciones alojadas en un repositorio SVN.

Subversion:

Subversion es un software de sistema de control de versiones diseñado específicamente para reemplazar al popular CVS, el cual posee varias deficiencias. Es software libre bajo una licencia de tipo Apache/BSD y se lo conoce también como svn por ser ese el nombre de la herramienta de línea de comandos.

Esta herramienta permite el desarrollo colaborativo de una aplicación, en la cual muchas personas introducen modificaciones y dichas modificaciones son “subidas” al repositorio en donde el software se encarga de insertar los cambios evitando conflictos y llevando un registro de los cambios realizados con una descripción.

Sourceforge:

SourceForge es un software de colaboración para la administración de desarrollos. Provee una portada para un amplio rango de servicios para el ciclo de vida de desarrollo de software e integra un amplio número de aplicaciones de código libre.

SourceForge.net es una central de desarrollos de software que controla y maneja varios proyectos de código libre, y actúa como un repositorio de código fuente. SourceForge.net es hospedado por VA Software y corre una versión del software SourceForge software.