

Indice Unidad IV

Introducción. Conexión con un servidor.	1
public class SocketTest	2
Implementación de servidores	3
public class EchoServer	4
Servicio a varios clientes	5
public class ThreadedEchoServer	6
Envío de correo electrónico	7
class MailTestFrame extends JFrame	8
Programación avanzada de sockets	12
Cierre parcial, Direcciones Internet	13
public class InetAddressTest	14
Documentando clase java.net.Socket	15
Conexiones URL	17
URL y URI	17
public class ParseURL	19
Uso de URLConnection para recuperar información	
20	
public class URLConnectionTest	23
Envío de formularios de datos	27
Envío de datos a un servidor web	30
Ejemplo práctico cliente usando servidor CGI	32
Recuperación de información desde un servidor	38
public class WeatherApplet extends JApplet	39
Seguridad de los applets	40
Servidores proxy	46
public class ProxySvr extends HttpServlet	
47	
Comprobación de WeatherApplet.java usando Tomcat	48
Programación con Sockets en Java - <i>(Colaboración Salvador Celia)</i>	48

Este material puede ser bajado desde el sitio del Laboratorio de Sistemas: <http://labsys.frc.utn.edu.ar>. Entrar en Sitios de las cátedras, Paradigmas de Programación - 2006, Unidad IV - Entorno de Red.

En Unidad IV encontrará un .zip contiendo una carpeta Apunte donde hay un .pdf con el texto de esta unidad y otra Sources conteniendo todos los .java utilizados en ella.

Autor. Ing. Tymoschuk, Jorge